

Lehrkraft: Frank Lehl

Leitfach: Physik

Projektthema:

Entwicklung und Gestaltung von Spielen zur Auffrischung von physikalischem Grundwissen

Begründung und Zielsetzung des Projekts

Seit der Einführung des G8 steht die Sicherung und Wiederholung von Grundwissen verstärkt im Vordergrund. Mittlerweile sind in Physikschulaufgaben Grundwissensaufgaben verpflichtend eingeplant, so dass die Schüler die Grundlagen aus den Klassen 7-10 parat haben müssen.

In diesem Seminar sollen Möglichkeiten kreiert werden, Schüler intrinsisch zu motivieren sich mit physikalischen Inhalten auseinanderzusetzen, indem Grundwissen spielerisch aufgefrischt wird.

Gerade in Vertretungsstunden, Stunden vor Ferien oder aber auch nach Notenschluss am Schuljahresende lässt leider bei einigen Schüler die Motivation nach sich mit Physik zu befassen.

Die Schülerinnen und Schüler sollen in diesem Projekt Spiele wie z.B. „Wer wird Millionär“ so für den Einsatz im Physikunterricht umgestalten, dass diese einerseits im Klassenverband eingesetzt werden können, andererseits Grundlagen des Lehrplans verschiedener Klassenstufen wiederholen und dabei gleichzeitig in ansprechender Form (unter Verwendung entsprechender Medien) aufbereitet werden.

Die erstellten Spiele sollen am Ende des Seminars in verschiedenen Klassen erprobt werden.

Externe Partner, die voraussichtlich beteiligt sind:

- Universität,
- Berufsberater